



XBOX 360

# METRO

LAST LIGHT





**WARNUNG** Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.



# INHALT

<b>WICHTIGE TIPPS</b>	<b>4</b>
<b>SPIELSTEUERUNG Xbox 360 Controller</b>	<b>4</b>
<b>STANDARD-SPIELSTEUERUNG</b>	<b>5</b>
<b>MENÜS</b>	<b>7</b>
<b>HAUPTMENÜ</b>	<b>7</b>
<b>PAUSE-BILDSCHIRM</b>	<b>8</b>
<b>GEWÄHRLEISTUNG</b>	<b>9</b>
<b>TECHNISCHE INFORMATION/HOTLINE</b>	<b>9</b>

## Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter **[www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live)**.

### Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite **[www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries)**.

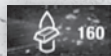
### Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf **[www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings)**.

## WICHTIGE TIPPS

### Militärmunition

'Militärmunition' wird in *Metro: Last Light* als Währung verwendet. Sie kann verfeuert werden, um zusätzlichen Schaden zu verursachen. Zumeist ist es jedoch klüger, sie aufzubewahren und für den Kauf neuer Waffen und neuer Munition einzusetzen. Ist Ihre Waffe mit Militärmunition geladen, erscheint das folgende Symbol oben rechts auf dem Bildschirm:



### Kompass

Wenn Sie die **BACK**-Taste drücken, wird unten rechts auf dem Bildschirm ein Kompass angezeigt. Der grüne Pfeil zeigt Ihnen den Weg zu Ihrem nächsten Ziel.

### Uhr

Beim Aufenthalt im Freien zeigt Ihnen die Uhr an Ihrem linken Handgelenk an, wie viel Zeit Ihnen noch bleibt, ehe Sie den Filter Ihrer Gasmaske austauschen müssen. Sinkt dieser Wert auf 0, hören Sie ein Alarmsignal und müssen Ihren Filter austauschen, indem Sie **LB** gedrückt halten und die **A**-Taste drücken.

### Waffenaufsätze

Jede Waffe des Spiels kann mit bestimmten zusätzlichen Aufsätzen modifiziert werden, beispielsweise mit Visieren, Schalldämpfern etc. Dies geschieht in Waffengeschäften. Nicht alle Aufsätze können an allen Waffen angebracht werden.

## SPIELSTEUERUNG

### Xbox 360 Controller



**Hinweis:** Es gibt 3 verschiedene Steuerungs-Voreinstellungen. Hier wird die Standardvariante dargestellt.



# STANDARD-SPIELSTEUERUNG

Bewegen		Zielen/Zweitfeuer	
Rennen		Werfen (Wurfaffen)	
Umschauen		Springen	
Nahkampfangriff		Kriechmodus ein/aus	
Feuerzeug		Benutzen/Nachladen/Interagieren	
Medipack		Nächste Waffe	
Schießen		Journal/Kompass	
		Menü	

Ausrüstungs-Inventar	gedrückt halten
----------------------	-----------------



Feuerzeug	
Tankdruck aufbauen (Luftdruckwaffen)	
Medipack	
Universal-Ladegerät	
Lampe	
Nachtsicht	
Gasmaske	
Gasmaskenfilter wechseln	

## Waffen-Inventar

**Y-Taste gedrückt halten**



<b>Waffe wechseln</b>	<b>L</b>
<b>Munitionstyp wechseln</b> (nur Automatikwaffen)	<b>RB</b>
<b>Wurfmesser</b>	
<b>Brandgranate</b>	
<b>Landmine</b>	
<b>Granate</b>	





## MENÜS

### HAUPTMENÜ



#### Neues Spiel

Starten Sie eine neue Story von Anfang an. Sobald Sie NEUES SPIEL ausgewählt haben, können Sie einen dieser drei Schwierigkeitsgrade wählen: Einfach, Normal oder Hardcore.

#### Fortsetzen

Stürzen Sie sich wieder in *Metro: Last Light* und setzen Sie das Spiel an Ihrem zuletzt gespeicherten Speicherpunkt fort.

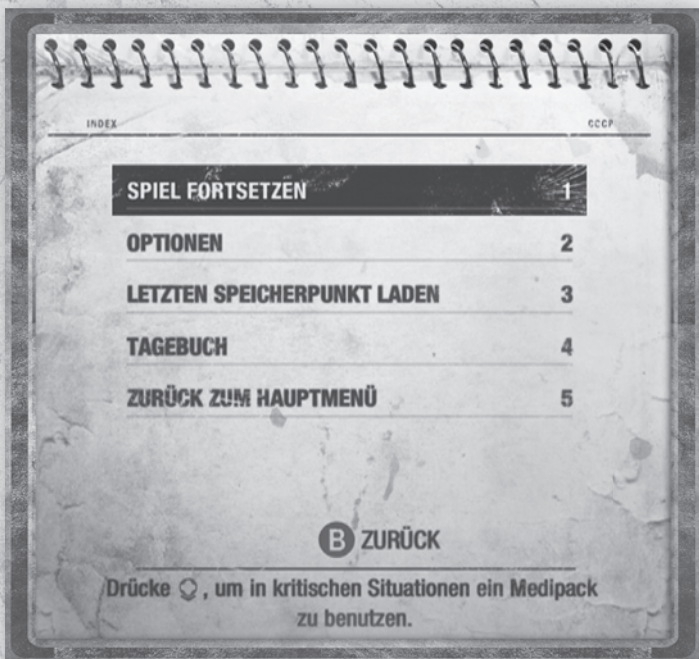
#### Kapitel

Greifen Sie auf das Kapitel-Menü zu, um bereits gespielte Level von Beginn an zu laden.

#### Optionen

Wählen Sie das Options-Menü aus, um die Steuerung sowie die Sound- und Spiel-Einstellungen anzupassen.

## PAUSE-BILDSCHIRM



### Spiel fortsetzen

Wählen Sie SPIEL FORTSETZEN, um zum Spiel zurückzukehren.

### Optionen

Greifen Sie auf das Options-Menü des Spiels zu:

### Letzten Speicherpunkt laden

Wählen Sie LETZTEN SPEICHERPUNKT LADEN, um zum zuletzt gespeicherten Speicherpunkt zurückzukehren. Alle nicht gespeicherten Daten gehen dabei verloren.

### Tagebuch

Wählen Sie TAGEBUCH, um sich die Notizen Ihres Charakters und das Tagebuch der Story anzusehen.

### Zurück zum Hauptmenü

Wählen Sie diese Option, um Ihr aktuelles Spiel zu beenden und zum HAUPTMENÜ zurückzukehren.





PhysX<sup>™</sup>  
by NVIDIA



PATHEngine

© Copyright 2013 and Published by Koch Media GmbH.

Deep Silver is a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria.

Developed by 4A Games. 4A Games Limited and their respective logo are trademarks of 4A Games Limited.

"Metro: Last Light" is inspired by the novels "Metro 2033" and "Metro 2035" by Dmitry Glukhovsky.

All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.